



Lorient La Base en 2050

Projet pédagogique *Utopies urbaines* 2017-2018



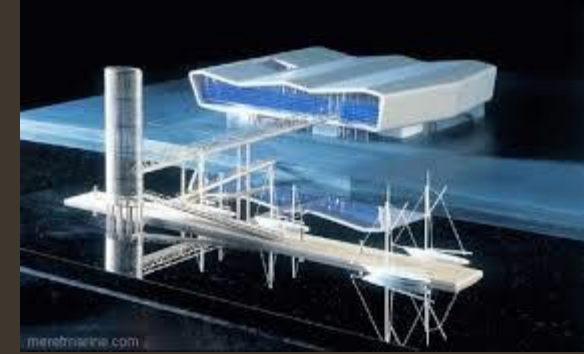
Genèse du projet

Elue par l'Unesco « année internationale du Tourisme durable pour le développement », 2017 est l'occasion d'interroger le public scolaire sur sa vision de l'avenir d'un site en pleine reconversion.

Emblème d'un quartier en plein renouveau, la Cité de la Voile en partenariat avec le service Animation de l'architecture et du patrimoine et les Archives Municipales, lance le projet « **Lorient La Base en 2050** ».

Devenir acteur dans sa ville, son quartier, c'est se l'approprier, participer à sa transformation...

Cadre général du projet



Ouvert aux classes du cycle 2 jusqu' au lycée, ce projet a pour objectif de sensibiliser les élèves à l'architecture et à l'urbanisme d'un quartier en reconversion et aux problématiques de la ville et du tourisme durable. Les classes participantes doivent concrétiser leur interprétation par deux productions (plastique et numérique) qui seront présentées lors d'un temps fort à la Cité de la Voile le **31 mai 2018**.

Il est attendu de travailler sur des innovations (au choix, et/ou) architecturales, scientifiques, urbanistiques, respectueuses de l'environnement voir même participant au développement de la biodiversité urbaine. Ce projet doit d'une part donner libre cours à l'imagination des élèves mais également suivre une démarche rigoureuse en exploitant leurs capacités de description, d'analyse et de synthèse.

Objectifs pédagogiques du projet

- Sensibiliser les élèves à leur environnement et à l'architecture
 - Comprendre qu'un lieu est en interaction avec son époque et ses habitants
 - S'inscrire dans une démarche de projet pluridisciplinaire
 - Sensibiliser aux métiers de la construction et de l'urbanisme
 - Exprimer son point de vue et son esprit critique
 - Se repérer dans l'espace et le temps
- Modéliser et expérimenter des constructions de manière cohérente



Déroulement du projet



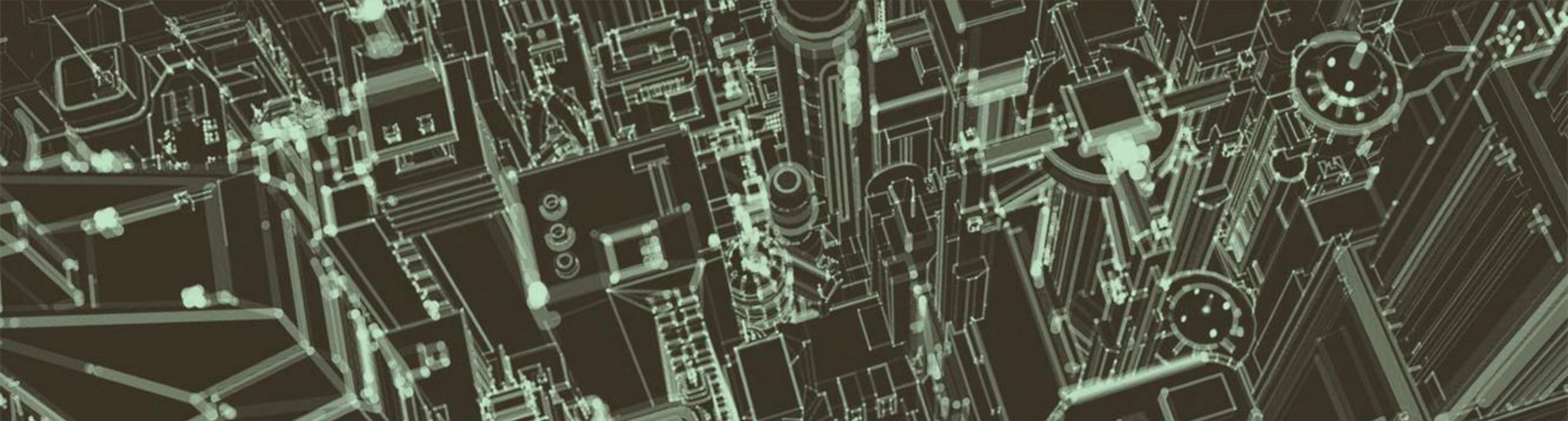
Presentation & inscription → 15/11/2017

Visites d'observation sur site pour les classes du 9/10/2017 au 13/10/2017 (Fête de la science)

Animation pédagogique constructions modulaires (CAUE) & animation outils modélisation 3D par Atelier Canopé

Renvoi / dépôt des œuvres à la Cité de la Voile avant le 11 mai 2018

Journée d'exposition, de restitution et d'échanges le 31 mai 2018 à la CVET



Accompagnement pédagogique

Animations et formations



Animations proposées pour nourrir le projet

Visites d'observation

Durant ces sorties, les élèves observent, cherchent, notent, visitent et photographient....

Journées d'études "Si j'étais architecte au XXIème siècle" (Service Animation de l'Architecture & du patrimoine de la ville de Lorient)

Visite sur le thème de la naissance du Pôle course au large et aspects architecturaux de la Cité de la Voile (CVET-Lorient Agglo)

Animation au sous-marin Flore sur le thème du patrimoine militaire.

Ressources documentaires

Les Archives municipales de Lorient mettent à la disposition de chaque enseignant inscrit, une sélection de documents iconographiques pour comprendre l'histoire et la transformation du site + un livret (6-12 ans) "Raconte-moi la base de sous-marins de Keroman.

L'Atelier Canopé Lorient propose des ressources documentaires sur le sujet (Villes imaginaires, utopies urbaines, architecture et arts visuels....)

Accompagnement proposé aux enseignants par l'Atelier Canopé Lorient

L'Atelier Canopé de Lorient propose la découverte d'outils de modélisation 3D du cycle 2 au lycée pour réaliser une maquette numérique d'un environnement urbain (AFR)

- 1 session de découverte dédiée aux enseignants des cycles 2 et 3 : *Doodle 3D Transform* ou *Tinkercad* (mercredi 18 octobre de 14h à 15h30)
- 1 session de découverte de *Sketchup* à partir du cycle 3 jusqu'au lycée (mercredi 18 octobre de 16h à 18h).

Possibilité de suivre les 2 sessions. Inscription obligatoire sur le réseau Canopé. Lien (à venir)



Formation proposée par la DSDEN 56

Le **CAUE du Morbihan**, dans le cadre de sa mission de sensibilisation en milieu scolaire propose un dispositif d'accompagnement sur le thème de l'**architecture contemporaine et le patrimoine du XXème siècle**.

Heleen Statius-Muller, historienne de l'art propose aux enseignants du premier degré d'expérimenter et de réaliser une séance sur le thème de l'architecture contemporaine.. Cette animation pédagogique va permettre de :

- **Conforter les enseignants à construire des séances pédagogiques autour du thème de l'architecture contemporaine.**
- **Donner les clefs de lecture pour « voir » et « raconter » l'architecture.**
- **Réaliser en classe une construction modulaire**
- **Construire une maquette éphémère et collaborative**

**Animation de 3 heures sur inscription
le mercredi 8 novembre ou 6 décembre
Limité à 12 enseignants.**



Productions / réalisations attendues

Classes de cycle 2 & 3

Réalisation d'une maquette numérique 3D de Lorient La Base en 2050 grâce au logiciel très simple *Doodle 3D Transform* ou (plus compliqué) *Tinkercad* +

Interprétation concrète par une production plastique en volume sous forme d'une maquette réalisée (en grande partie) à partir de matériaux recyclés ou durables. Les aménagements / équipements du quartier seront complétés par une notice explicative de l'intention et de la démarche.

Classes de cycle 3, collèges & lycées

Réalisation d'une maquette numérique 3D de Lorient La Base en 2050 grâce au logiciel *Sketchup* ou *Tinkercad* (exportable sous *Minecraft*).

Interprétation concrète par une production plastique en volume sous forme d'une maquette réalisée (en grande partie) à partir de matériaux recyclés ou des éléments imprimés en 3D. Les aménagements / équipements du quartier seront complétés par une notice explicative de l'intention et de la démarche.

Planning du projet



16 et 17 septembre 2017 : 34e journées européennes du patrimoine

20 septembre à 17H30 : présentation du projet aux enseignants dans le cadre du forum Education à la Cité de la Voile. **Inscription et renvoi dossier de participation avant le 15/11/2017.**

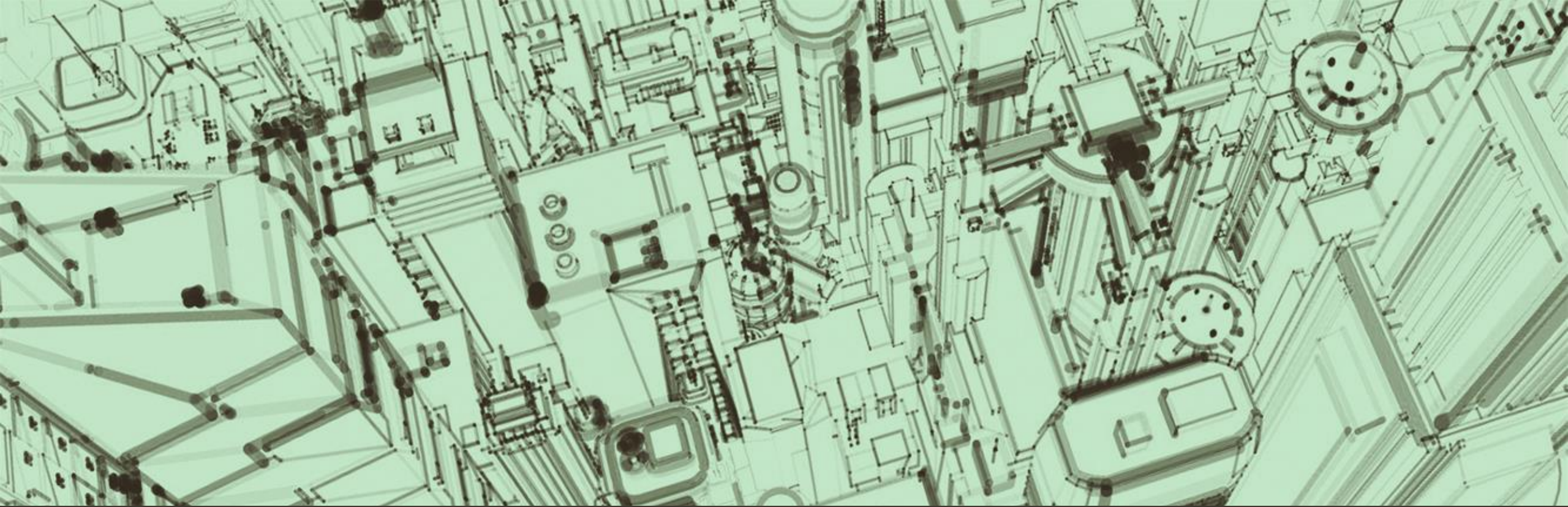
Du 9 au 13 octobre, durant la **Fête de la Science** et les **Journées nationales de l'architecture**, visites et animations par les partenaires.

18 octobre : 2 sessions de découverte des outils de modélisation 3D à destination des enseignants, proposées par l'Atelier Canopé de Lorient (AFR sur inscription).

8 novembre et 6 décembre : formation proposée par le CAUE du Morbihan sur les constructions modulaires

14 mai 2018 : date limite de réception des travaux à la Cité de la Voile Eric Tabarly

31 mai 2018 : exposition des travaux, restitution et présentation par les élèves sous le parrainage exceptionnel des architectes Marc ANDREATTA et Jean-François REVERT



Documents annexes – détails des animations

Projet pédagogique utopies urbaines 2017-2018



Animation « si j'étais un architecte » (1/2)

La journée d'étude se décline en deux temps : un atelier et une visite regroupés sur une journée.

La visite est organisée le matin pour donner les éléments d'analyse et de compréhension de la période architecturale abordée. Elle est complétée l'après-midi par un atelier qui permet aux élèves réunis en équipe de s'improviser architectes et de proposer une création architecturale (plan masse et dessin d'une façade ou de l'édifice) en utilisant les informations données lors de la visite. L'atelier est organisé sous la forme d'un concours architectural au jury duquel est convié un architecte qui présente son travail au début de la séance.

Objectifs pédagogiques :

- se représenter les caractéristiques architecturales d'une période
- s'initier au dessin architectural
- découvrir le métier d'architecte
- ouvrir le regard sur l'environnement architectural.

Journées d'étude proposées par le Service de l'animation, de l'architecture & du patrimoine

Durée : 2 séances de 1h30 organisées sur une journée d'étude ou deux demi-journées

Cycles 2, 3, 4 et lycée.

Animation « si j'étais un architecte » (2/2)

Une visite de 1h30 consacrée à la reconversion de la base de sous-marins : retour sur sa construction (contexte de la guerre, organisation et principe constructif), évocation de 50 ans de présence de la Marine française, la fermeture de la base ; la reconversion, éléments historiques pour situer et comprendre le contexte et les objectifs de la reconversion, Revert et son schéma directeur ; description d'édifices architecturaux, les Glorieux de Revert, une alvéole transformée par Andreatta dans le K1, la base (restaurant) reconversion d'un édifice existant, la Cité de la Voile, un ou deux édifices du village d'entreprises.

L'atelier de 1h30 : une présentation rapide du concours international d'architectes de la base ; une intervention rapide d'un architecte ; un nouveau concours d'architectes pour construire par équipe : inventer un établissement touristique, réinventer un édifice existant, transformer un blockhaus de la base de sous-marins, créer un restaurant, créer une gare maritime, créer une écurie pour voilier...

Journées d'étude
proposées par le
Service de
l'animation, de
l'architecture &
du patrimoine

Sur inscription seulement

Contact et inscription:
Nathalie DEFRADE

ndefrade@mairie-lorient.fr

02 97 02 59 33

Visite « La Cité de la Voile Eric Tabarly au cœur de la Sailing Valley »

En 1997, la Marine Nationale quitte la base de sous-marins ; les élus réfléchissent alors au devenir de cette zone. Comment réoccuper le site ? Que produire à Keroman ? Que faire des blockhaus ? Quelles activités peut on développer sur ce site ?

Un concours d'idées est lancé en 1999 et la disparation récente d'Éric Tabarly ouvre la voie à la construction de la Cité de la voile.... qui devient le « fer de lance » d'un quartier en devenir.

Au fil des années, l'ex BSM évolue et accueille de nouvelles activités liées au nautisme (économiques, sportives, touristiques, culturelles) pour changer de nom et devenir en 2017, le Pôle nautique de référence « Lorient La Base » complètement métamorphosé.

Accompagnés d'un guide animateur, les élèves découvrent comment s'articulent les différentes composantes du site. La chronologie des transformations met au jour les interactions entre développement touristique et économique et transformation urbaine. Autant d'éléments qui vont nourrir le projet des enfants pour imaginer Lorient La Base en 2050.

Animation proposée par la Cité de la Voile

Durée : 1H00

Cycles 3, 4

Contact et inscription
auprès de M-C Tresset:

pedagogie@sellor.com

02.97.65.58.68

Visite thématique du sous-marin Flore : « naissance d'un patrimoine militaire »

Les élèves effectuent une visite du bâtiment et du sous-marin. Les thèmes abordés sont à la fois historiques (pour contextualiser la période de service actif du sous-marin et le projet de reconversion en espace muséal) et techniques (contraintes imposées pour un bateau militaire → espaces ERP).

Les élèves découvrirent également les choix de scénarisation pour plonger le public dans une visite immersive, avec une mise en ambiance et des contenus qui expliquent aux visiteurs l'histoire de Lorient et le monde des sous-marins.

Un éclairage patrimonial est proposé pour sensibiliser les élèves au patrimoine industriel et maritime et leur expliquer la notion de mémoire.

Animation proposée par le sous-marin Flore

Durée : 1H15

55 minutes visite guidée du musée + 20 minutes audio-guidée du sous-marin

→ possibilité d'ajouter une rencontre avec un ancien sous-marinier du MESMAT

Cycles 3, 4

Contact et inscription
auprès de Mylene Huguet :

flore@sellor.com

02.97.65.40.74

Les Archives de Lorient conservent différents types de documents : plans, photographies, dessins, délibérations du conseil municipal ainsi que des documents d'archives dont quelques documents émanant de l'organisation Todt.

Lien pour consulter les notices de documents d'archives ou iconographiques indexés à l'édifice Base de sous-marins de Lorient Keroman (si des documents sont numérisés, une image apparaît. Si aucune image n'apparaît, la consultation se fait en salle de lecture des Archives, du mardi au vendredi (14h00 – 18h00).

http://avenioweb.lorient.fr/4DCGI/WEB_IndexLanceRech_Edifices_271/ILUMP14576

Egalement, le lien vers une notice historique de l'édifice, accessible dans le comptoir des historiques de notre site Internet :

<http://archives.lorient.fr/comptoir-des-historiques/edifices/monuments-historiques/la-base-de-sous-marins-de-keroman/>

Mise à disposition d'un livret édité par l'Animation de l'Architecture et du Patrimoine à destination des 6 – 12 ans (pdf).

Ressources iconographiques et livret 6-12 ans

Archives municipales de Lorient



Les partenaires du projet

DSDEN 56

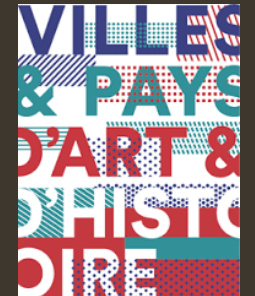
Service de l'animation, de l'architecture et du patrimoine
de la ville de Lorient

Archives municipales de la ville de Lorient

CAUE du Morbihan

Atelier CANOPE Lorient

Sellor Muséographie





Informations
Contact &
Inscription :
Marie-Claude
TRESSET,
Chargée des projets
éducatifs Sellor
Muséographie
pedagogie@sellor.com
ou 02.97.65.58.68